

Règles du Deux Primé

Quand le Poker commença à dominer les jeux de table dans l'ouest américain, des enthousiastes de ce jeu ont ajouté le concept des cartes «Wild». Ce terme pourrait provenir des fameux lynx (en anglais Wildcats) ou des lions des montagnes qui descendaient occasionnellement les collines, la nuit venue, pour semer la frayeur dans les camps de mineurs.

Il y a de nombreuses attractions dans notre jeu de Vidéo Poker Deuces Wild que l'on a traduit en français par Deux Primé. Cela se joue comme un jeu de Vidéo Poker régulier à l'exception des Deux (« 2 ») qui sont des cartes Wild ou Primés, c'est à dire que les Deux peuvent prendre la valeur de toutes autres cartes afin d'obtenir la meilleure main possible. Avec un Deux Primé, vous pouvez obtenir un Breelan d'une Paire, ou encore une Main Pleine à partir d'une Double Paire. C'est facile, c'est amusant – et avec une carte primée cela rendra votre jeu encore plus excitant.

Pour Jouer

- **Fixer la Valeur Des Pièces.** Sélectionnez la valeur de la pièce pour la machine de Vidéo Poker en cliquant sur un des boutons marqués par "25¢", "\$1" et "\$5" qui apparaît en bas à droite de votre Panneau de Contrôles. Cela détermine si vous payez 25 cents, un dollar ou cinq dollars pour chaque pièce que vous miserez dans le jeu.
- **Insert Coins.** Ajoute des pièces dans la machine de Vidéo Poker. Au fur et à mesure que vous ajouterez des jetons de Casino, le compteur de Crédit de Pièces (Credit) sera incrémenté en fonction de la valeur des pièces que vous aurez fixé.
- **Fixer le compteur Coins Bet.** Choisissez combien de pièces vous voulez miser pour chaque main. Vous pouvez miser jusqu'à 5 pièces par main. Le bouton Bet One augmente d'une pièce chaque fois que vous le cliquerez. Bet Max ajustera au maximum de 5 pièces par main. Le nombre de pièces parié sera affiché dans le compteur Coins Bet et la colonne correspondante de la table des paiements s'éclairera.
- **Cliquez Deal pour commencer.** et cinq cartes seront tirées pour le Joueur
- **Hold.** Cliquez sur ce bouton pour les cartes que vous désirez conserver. Les cartes non-marquées par la punaise Hold seront tirées de nouveau et remplacées.
- **Cliquez Draw.** Les cartes non-marquées par Hold seront remplacées par les nouvelles cartes tirées. La main obtenue sera votre main définitive et le pari sera clos. Les cartes primées seront utilisées pour obtenir la meilleure main possible.
- **Cliquez Deal pour jouer de nouveau.** Les cartes seront mélangées de nouveau et une nouvelle main vous sera attribuée.

Pour Jouer:

Quand le bouton DEAL est cliqué, la machine tire cinq cartes découvertes. Sur le principe du Draw Poker, vous pouvez choisir de conserver ou de remplacer chacune des cinq cartes. Votre but est d'obtenir la meilleure main possible. Si vous obtenez un Deux, il sera primé et vous permettra d'avoir une meilleure main.

Pour Conserver une carte, cliquez le bouton HOLD sous cette carte ou cliquez simplement sur cette carte. Une punaise apparaîtra pour indiquer que la carte sera conservée et le bouton HOLD se changera en RELEASE. Si vous changez d'avis, cliquez simplement sur RELEASE ou directement sur la carte. Après que vous ayez fait votre sélection de cartes, cliquez DRAW pour changer les cartes que vous ne voulez pas conserver.

Les nouvelles cartes tirées avec les cartes conservées constituent votre main finale (toujours un total de 5 cartes) et le jeu paye selon le tableau des paiements en haut de la machine. Le paiement est effectué par une augmentation de votre crédit de pièces (affiché sous le compteur CREDIT de votre machine)

Pièces à jouer, Valeur et Crédit des Pièces.

Vous pouvez mettre dans la machine autant de jetons que vous le désirez. Votre crédit de pièces- Credit augmentera à mesure que vous glisserez des jetons dans la fente et sera basé sur la valeur des jetons fixée et le nombre de pièces fixé pour la machine. La machine de Vidéo Poker peut être paramétrée pour des jeux avec des pièces de 0.25\$, 1\$ ou 5\$. Si vous mettez 10\$ de jetons dans la machine avec un jeu fixé à 1\$, votre crédit de pièces sera de 10. Si vous changez le paramètre et fixez la valeur des pièces à 0.25\$ alors votre crédit augmentera de 40 (pour 10\$ de jetons)

Le montant minimal à parier par main est de 25 cents et le maximum est de 25\$ (soit 5 pièces de \$5 chacune)

Quand vous avez fini de jouer, vous pouvez cliquer sur COINS OUT pour échanger votre crédit de pièces en jetons du Casino. Votre solde de Compte de Casino sera alors crédité du montant résultant du nombre de jetons multiplié par la valeur des pièces (0.25\$, 1\$,5\$).

Paiements

Les paiements sont affichés dans un tableau en haut de la machine. Les différentes mains de Poker sont listées en ligne (voir la liste ci-dessous). Pour chaque rang, il y a 5 paiements possibles en fonction du nombre de pièces dans le compteur Coins Bet. Lorsque vous changez la valeur du Coins Bet, la colonne correspondante s'éclairera.

Par exemple, si vous jouez une pièces dans une machine de Vidéo Poker à 5\$ et que vous obtenez une Quinte Royale Naturelle, vous recevrez un crédit de 250 pièces qui représente un gain de 1.250\$. Si vous aviez parié le maximum de 5 pièces, pour le même résultat, vous auriez été crédité de 4.000 pièces – qui représente un gain de 20.000\$ sur une machine à 5\$.

Valeur de La Main	Coins Bet (Nombre de Pièces Pariées)				
	1	2	3	4	5
Quinte Royale Naturelle (Natural Royal Flush)	250	500	750	1000	* 4000 *
Carré de Deux Primé (Four Deuces)	200	400	600	800	1000
Quinte Royale Primé (Wild Royal Flush)	25	50	75	100	125
Carré avec Deux Primé (Five of a Kind)	15	30	45	60	75
Quinte (Straight Flush)	9	18	27	36	45
Carré (Four of a Kind)	4	8	12	16	20
Main Pleine (Full House)	4	8	12	16	20
Couleur (Flush)	3	6	9	12	15
Séquence (Straight)	2	4	6	8	10
Brelan (Three of a Kind)	1	2	3	4	5

Classement des Mains au Deux Primé

Quinte Royale Naturelle (Natural Royal Flush)

La Main la plus Haute. Commencant avec un As, les cinq cartes sont dans un ordre successif et d'une même couleur. Une main «naturelle» est une main obtenue sans les cartes primées. Par conséquent, une Quinte Royale Naturelle est un As, Roi, Dame, Valet et 10 d'une même couleur.

Exemple: A ♥, K ♥, Q ♥, J ♥, 10 ♥

Carré de Deux Primé (Four Deuces)

Spécifiquement: 2 ♣, 2 ♥, 2 ♠, 2 ♦, Toute Carte (Any Card)

Quinte Royale Primé (Wild Royal Flush)

Une main constituée de l'As, Roi, Dame, Valet et 10 de la même couleur mais avec une de ces 5 valeurs obtenues grâce à un Deux Primé.

Exemple: A ♥, K ♥, Deux (Deuce) ♠ Se substitue pour Q ♥, J ♥, 10 ♥

Carré avec Deux Primé (Five of a Kind)

Cinq cartes de même valeur où au moins une des cartes est obtenue à partir d'un Deux Primé.

Exemple: 5 ♣, 5 ♥, 5 ♠, 2 ♦, 2 ♠

Quinte (Straight Flush)

Cinq cartes dans un ordre successif et d'une même couleur mais ne commençant pas par un As. Utilisation de cartes primées est permise.

Exemple: 10 ♦, 9 ♦, 8 ♦, 7 ♦, 6 ♦

Carré (Four of a Kind)

Quatre cartes de même valeur. Une carte ou plus peut être un Deux.

Exemple: 5 ♣, 5 ♥, 5 ♠, 5 ♦

Main Pleine (Full House)

Trois cartes de même valeur et une paire dans une autre valeur. Une carte ou plus dans n'importe laquelle des valeurs est un Deux.

Exemple: K ♣, K ♦, K ♥, 4 ♠, 4 ♣

Couleur (Flush)

Cinq cartes de la même Couleur

Exemple: K ♦, J ♦, 9 ♦, 6 ♦, 4 ♦

Séquence (Straight)

Cinq cartes dans un ordre successif (l'As peut être utilisé comme carte la plus haute ou la plus basse), une carte ou plus peut-être un Deux.

Exemple: A ♣, 2 ♦, 3 ♣, 4 ♥, 5 ♠

Brelan (Three of a Kind)

Trois cartes de la même valeur. Une carte ou deux des trois peut-être un Deux.

Exemple: 9 ♣, 9 ♦, 9 ♥, A ♠, 8 ♣