

Règles de Kéno

Le mot "Kéno" a des origines françaises ou latines (*quine* signifie en Français cinq nombres gagnants, *quini* pour cinq chacun en latin) mais tous s'accordent à dire que ce jeu a ses origines en Chine il y a plus de 2000 ans. La légende dit que l'invention de ce jeu a sauvé une ancienne cité de la guerre et que par la suite, sa popularité a permis de récolter des fonds dans la construction de la Grande Muraille de Chine. Selon des dires, les résultats du Kéno dans les grandes villes étaient envoyés aux villages et hameaux par des pigeons voyageurs. Il est possible que les immigrants chinois ont traversé le Pacifique et amené ce jeu lorsqu'ils sont partis en Amérique au 19^{ème} siècle pour la construction des chemins de fer.

Le Kéno est similaire aux jeux de Loto car les joueurs doivent cocher des nombres sur un ticket en espérant que ces numéros sortiront au tirage . Les premiers jeux de Kéno attribuaient cinq numéros qui devaient être gagnants. Certains joueurs utilisaient un énorme vase avec un col long et fin afin de mélanger les boules. Le col était suffisamment large pour ne laisser passer qu'une seule boule à la fois, évitant ainsi tout litige sur les numéros tirés. Pour des raisons évidentes, ce vase était nommé « cou d'oie ».

Pour Jouer:

D'abord les joueurs doivent acheter un ticket de Castle Keno. Pour acheter un ticket, veuillez placer un jeton de 1\$ dans le cercle où "Place your bet" y est inscrit. Aucune des options de pari ne sera actif avant que vous ayez acheté le ticket.

Ensuite, le joueur devra choisir de 1 à 15 numéros en cochant les blocs correspondants sur le mur. Afin de cocher un numéro, cliquez sur son bloc. Le bloc changera de couleur pour indiquer qu'il a été coché. Le compteur en bas de votre écran augmentera au fur et à mesure que vous cochez les blocs. (A noter que vous pourrez cocher plus de 15 numéros mais que le tirage ne pourra débuter que lorsque le nombre des numéros choisis est inférieur ou égal à 15). Pour enlever un numéro de votre liste, cliquez simplement sur le bloc désiré et il reviendra à sa couleur originelle (le compteur diminuera alors).

Il y a cinq options de pari au Castle Keno. Chaque option requiert un certain nombre de numéros sélectionnés avant de devenir actif. Au fur et à mesure que vous cochez les numéros, vous verrez s'éclaircir les options pour lesquelles vous avez satisfait le nombre de numéros maximal ou minimal (voir Options de Pari)

Lorsque vous aurez choisi vos numéros, cliquez sur l'option de pari désiré afin de commencer le jeu. Vingt pierres seront lancées vers le château et touchera différents numéros au hasard. A chaque fois qu'une pierre touchera un numéro, un drapeau apparaîtra afin d'afficher le numéro correspondant. On dira que vous avez un "hit" lorsqu'un de vos numéros cochés sera touché par une pierre.

Après que la dernière pierre ait touché sa cible, le joueur sera payé en fonction du nombre de pierres qui aura touché les numéros cochés et ce, basé sur le tableau des paiements correspondant à l'option de pari choisi.

OPTIONS DE PARI:

Le jeu du Kéno est joué traditionnellement avec un ticket numéroté de 80 nombres et avec un tirage de 20 boules dont la fonction est la même que pour les jeux de loterie standard. Le ticket est composé de deux moitiés, une avec les nombres de 1 à 40 en dessus et l'autre du dessous avec les nombres de 41 à 80. Nous avons rendu le ticket plus amusant en le présentant comme un mur de château, avec 80 numéros imprimés sur les blocs de granit de ce mur. Au lieu de tirer des boules

pour annoncer les combinaisons gagnantes, nous utilisons des pierres lancées par une catapulte et qui iront heurter le bloc correspondant au numéro tiré. Est-ce que la pierre heurtera les numéros cochés ? C'est amusant de voir le mur s'effriter à mesure que vous gagnez!

Les cinq manières de parier au Kéno sont :

1. BET (PARIER)
2. BET AGAINST (PARIER CONTRE)
3. HIT ALL (TOUS TOUCHES)
4. HIGH ROLLER
5. TOP OR BOTTOM (Haut ou Bas)

Cliquez sur un des liens ci-dessus pour avoir une description et voir la table des paiements correspondants. Après chaque jeu, le joueur peut décider de garder les mêmes numéros en cliquant sur le bouton Repeat (Répéter) ou il peut en cocher d'autres. Différentes options ne sont disponibles que lorsque vous cochez des numéros. Néanmoins, vous ne pouvez pas cocher plus de 15 numéros.

BET (PARIER)

L'option **BET** n'est disponible que lorsque vous avez coché au moins un numéro sur le ticket de Kéno (quand vous cliquerez sur **BET**, le jeu commencera- alors ne cliquez pas avant d'avoir coché tous vos numéros .) Vous pouvez cocher jusqu'à 15 numéros sur les 80 proposés mais jamais plus de 15. Vous êtes payé si vous les numéros cochés sont touchés par la pierre catapultée. On dira que c'est un "hit" lorsque le numéro coché sur le mur est touché par la pierre.

Disons que vous avez coché 7 numéros et que votre pari était de 1\$. Si 4 des 7 numéros cochés sont sortis au tirage alors vous serez payé 5\$. Si par contre, vous trouvez 5 sur 7 alors votre paiement sera de 20\$ et si vous trouvez 6 sur 7 le paiement passera à 250\$ et si les 7 numéros cochés sont gagnants, vous empocherez 2000\$!

Le tableau suivant est le tableau des paiements pour une mise de 1\$. Vous pouvez augmenter votre mise et le paiement augmentera en fonction (ex : le paiement double pour un pari de 2\$). La façon de lire ce tableau est la suivante :

Coché 1		Coché 2		Coché 3		
Touché-	Hit	Paiement	Touché-	Hit	Paiement	
1		3	2		6	
	1		1		1	
				3		30
				2		3

Coché 4		Coché 5		Coché 6		
Touché-	Hit	Paiement	Touché-	Hit	Paiement	
4		90	5		300	
	3	8	4		11	
	2	1	3		3	
			2		1	
				6		500
				5		60
				4		5
				3		1
				2		1

Coché 7	
Touché- Hit	Paieiment
7	2.000
6	250
5	20
4	5

Coché 8	
Touché- Hit	Paieiment
8	3.000
7	350
6	50
5	6
4	4
3	1

Coché 9	
Touché- Hit	Paieiment
9	5.000
8	1.000
7	80
6	15
5	6
4	2
3	1

Coché 10	
Touché- Hit	Paieiment
10	8.000
9	1.000
8	300
7	50
6	12
5	3
4	1
3	1

Coché 11	
Touché- Hit	Paieiment
11	10.000
10	3.000
9	800
8	80
7	20
6	8
5	5
4	1

Coché 12	
Touché- Hit	Paieiment
12	12.000
11	5.000
10	2.500
9	250
8	90
7	30
6	3
5	2
4	1

Coché 13	
Touché- Hit	Paieiment
13	15.000
12	8.000
11	2.500
10	1.000
9	200
8	40
7	5
6	3
5	2
4	1

Coché 14	
Touché- Hit	Paieiment
14	18.000
13	8.000
12	4.000
11	1.500
10	800
9	150
8	20
7	10
6	4
5	1

Coché 15	
Touché- Hit	Paieiment
15	20.000
14	10.000
13	5.000
12	2.000
11	1.000
10	300
9	100
8	20
7	5
6	2
5	1

BET AGAINST (PARIER CONTRE)

BET AGAINST est disponible que lorsque vous avez coché au moins 8 numéros sur le ticket du Kéno. Avec cette option, vous pariez qu'aucun des nombres cochés ne seront touchés par les pierres lancées. Vous êtes payé uniquement si aucun des numéros cochés ne sont touchés. Le tableau suivant est le tableau des paiements pour un ticket de Castle Keno de 1\$.

Numéros cochés	Paiement
15	80
14	56
13	39
12	27
11	20
10	14
9	10
8	6

HIT ALL (TOUS TOUCHES)

L'option **HIT ALL** peut être sélectionné avec 2 à 7 numéros cochés sur le ticket. Vous pariez que tous les numéros cochés seront touchés par les pierres. Vous ne serez payé uniquement si tous les numéros que vous avez coché ont été touchés parmi les 20 pierres lancées. Le tableau suivant est le tableau des paiements "Hit All" pour un ticket de Castle Keno de 1\$.

Numéros cochés	Paiement
7	28.000
6	5.600
5	1.150
4	240
3	48
2	12

HIGH ROLLER

L'option **HIGH ROLLER** est actif seulement quand vous aurez coché au moins un numéro sur le ticket. **HIGH ROLLER** est joué comme l'option **BET** mais le tableau des paiements est différent car plus de blocs sélectionnés doivent être touchés pour gagner mais si les blocs choisis sont touchés le paiement est plus important. Le tableau suivant est le tableau des paiements "High Roller" pour un ticket Castle Keno de 1\$.

Coché 1	
Touché- Hit	Paiement
1	2,80

Coché 2	
Touché- Hit	Paiement
2	11,20

Coché 3	
Touché- Hit	Paiement
3	40
2	0,80

Coché 4	
Touché- Hit	Paieiment
4	160
3	4

Coché 5	
Touché- Hit	Paieiment
5	680
4	10
3	1

Coché 6	
Touché- Hit	Paieiment
6	2.000
5	72
4	6,40

Coché 7	
Touché- Hit	Paieiment
7	6.000
6	280
5	24
4	1,60

Coché 8	
Touché- Hit	Paieiment
8	12.000
7	720
6	80
5	12
4	1

Coché 9	
Touché- Hit	Paieiment
9	20.000
8	3.200
7	240
6	32
5	7,20

Coché 10	
Touché- Hit	Paieiment
10	24.000
9	3.200
8	600
7	104
6	32
5	0,80

Coché 11	
Touché- Hit	Paieiment
11	24.000
10	12.000
9	1.000
8	100
7	60
6	17,60

Coché 12	
Touché- Hit	Paieiment
12	28.000
11	16.000
10	4.000
9	800
8	120
7	32
6	6,40
5	0
4	1

Coché 13	
Touché- Hit	Paieiment
13	28.000
12	20.000
11	12.000
10	2.000
9	600
8	80
7	16
6	1,60

Coché 14	
Touché- Hit	Paieiment
14	28.000
13	20.000
12	12.000
11	3.200
10	960
9	400
8	40
7	9,60

Coché 15	
Touché- Hit	Paieiment
15	32.000
14	28.000
13	24.000
12	20.000
11	2.400
10	440
9	120
8	28
7	7,20

TOP OR BOTTOM (Haut ou Bas)

TOP OR BOTTOM est disponible **avant même** que vous ne cochez des numéros. Vous devez juste placer votre mise pour jouer cette option. Vous pariez que le haut ou le bas du tableau aura moins de blocs touchés que sa partie opposée. Vous n'avez pas à cocher des numéros et vous ne devez pas choisir le Haut ou le Bas. Le paiement dépend de la différence entre les deux parties du tableau. Vous faites simplement le pari qu'il y aura une différence majeure entre les blocs touchés dans chacune des parties du mur.

Plus il y a de différence et plus vous serez payé. Le tableau suivant est le tableau des paiements "Top or Bottom" pour un ticket Castle Keno de 1\$.

Touchés sur le Haut ou le Bas.	Blocs touchés sur l'autre moitié	Différence de blocs touchés entre les moitiés	Paiement
7	13	6	1
6	14	8	4
5	15	10	10
4	16	12	40
3	17	14	200
2	18	16	600
1	19	18	4.000
0	20	20	10.000