

## Règles du Cyber Stud Poker Caraïbéen

Le Cyber Stud Poker Caraïbéen est la version en ligne du jeu de Stud Poker à cinq cartes qui est devenu populaire sur les bateaux de croisières qui sillonnaient les eaux bleues des Caraïbes. Le Stud Poker est un jeu facile à comprendre et amusant à jouer. Vous jouez la main qui vous a été distribué – il n'y a aucun tirage au Stud – alors vous n'aurez pas à choisir les cartes à garder. Les mains des joueurs sont comparées à celle du dealer (croupier) et non pas entre elles. Vous commencez la partie, recevez votre jeu et regardez la carte du croupier. Ensuite, vous aurez la possibilité d'abandonner (fold) ou d'augmenter vos paris pour le cas où vous battriez le dealer.

### Pour Jouer:

Notre jeu de Stud Poker est un jeu à plusieurs mains; ce qui veut dire que vous pouvez jouer trois mains à la fois. Placez simplement les mises dans les cercles de paris de chaque côté du siège central si vous désirez jouer des mains supplémentaires. Cela rend le jeu plus intéressant et augmente vos chances de gagner.

Un joueur commence en plaçant un pari initial (ante) dans le cercle de pari (ante circle ) et ensuite clique sur le bouton DEAL .

Le joueur reçoit cinq cartes cachées alors que le croupier ou le dealer reçoit quatre cartes cachées et une à découvert. Les joueurs peuvent alors évaluer leur jeu et prendre alors une des deux options :

- 1. Fold** – le jeu s'arrête et le joueur perd alors le montant misé sur le jeu
- 2. Play** – le joueur place alors une mise supplémentaire dans l'espace des mises. Ce pari se nomme le "Back Bet". Cette mise doit être le double de la mise placée initialement.

La main du croupier est ensuite révélée et comparée à la main du joueur ( si le joueur a décidé de continuer le jeu )

Le croupier doit alors se qualifier avec un jeu constitué **d'un As et d'un Roi** (As/Roi) ou mieux. Si le dealer ne peut se qualifier alors le joueur reçoit même de l'argent sur le montant misé au début pendant que la seconde mise "Back Bet" est un push ( en d'autres termes, rien ne sera payé sur le pari supplémentaire fait après que les cartes aient été distribuées )

Si le croupier se qualifie avec un AS/Roi ou mieux, et si le jeu du croupier est meilleur que celui du joueur alors le joueur perd ses paris ( le pari initial-ante et le second pari-Back Bet ). Si la main du joueur est supérieure à celle du croupier alors le joueur reçoit un paiement sur son pari initial (ante) mais aussi sur son pari additionnel ( Back Bet ) basé sur le tableau suivant :

Main de Joueur	Bonus Payé
Une Paire ou Moins (One Pair or less)	1:1
Double Paire (Two Pair)	2:1
Brelan ( Three of a Kind)	3:1
Séquence ( Straight )	4:1
Couleur ( Flush )	5:1
Main Pleine ( Full House)	7:1
Carré ( Four of a Kind )	20:1
Quinte ( Straight Flush )	50:1
Quinte Royale ( Royal Flush )	100:1

Dans le cas d'une égalité où la main du joueur est égale à celui du croupier, les deux paris sont "push" ( ni payé, ni validé )

### JACKPOT PROGRESSIF:

Le joueur peut participer au Jackpot Progressif qui est optionnel. Le montant du Jackpot Progressif est affiché dans le coin de la table de jeu en haut à droite.

Le pari du Jackpot Progressif est de 1\$ par main. Afin de participer, veuillez insérer dans la fente au-dessus du cercle des paris en face de vous.

Le pari sur le Jackpot progressif est de 1.00\$ par main. Indépendamment du résultat de la main de Poker, tout joueur détenant une main de Jackpot et qui aurait parié sur le Jackpot progressif recevra un bonus pour cette main selon le tableau suivant :

Main de Joueur	Bonus Payé
Couleur ( Flush )	\$50
Main Pleine ( Full House)	\$100
Carré ( Four of a Kind )	\$500
Quinte ( Straight Flush )	10% du Jackpot
Quinte Royale ( Royal Flush )	100% du Jackpot

### CLASSEMENT DES MAINS DE POKER :

#### Quinte Royale ( Royal Flush )

La main la plus forte. Cinq cartes dans un ordre successif et comme suit: As, Roi, Reine, Valet et 10. En commençant par l'As, les cinq cartes se suivent et sont de la même couleur ( c'est à dire que des Piques ou Carreaux ou Coeurs ou Trèfles )

Exemple: A♥, K♥, Q♥, J♥, 10♥

#### Quinte ( Straight Flush )

Cinq cartes de la même couleur (Coeurs,Piques,Carreaux ou Trèfles) dans un ordre successif mais ne commençant pas par un As.

Exemple: 10♦, 9♦, 8♦, 7♦, 6♦

#### Carré ( Four of a Kind )

Quatre cartes de la même valeur

Exemple: 5♣, 5♥, 5♠, 5♦, 2♦

#### Main Pleine ( Full House)

Trois cartes de la même valeur et deux d'une même autre valeur.

Exemple: K♣, K♦, K♥, 4♠, 4♣

#### Couleur ( Flush )

Cinq cartes de la même Couleur

Exemple: K♦, J♦, 9♦, 6♦, 3♦

**Séquence ( Straight )**

Cinq cartes dans un ordre successif ( L'As peut être utilisé comme plus haute ou plus basse carte )

Exemple: 5♣, 4♦, 3♥, 2♠, A♣

**Brelan ( Three of a Kind )**

Trois cartes de la même valeur

Exemple: 9♣, 9♦, 9♥, A♠, 8♣

**Double Paire ( Two Pair )**

Deux Paires

Exemple: 4♣, 4♦, J♥, J♠, A♣

**Une Paire ( One Pair )**

Deux cartes de la même valeur

Exemple: 8♣, 4♦, J♥, J♠, A♣

**La Plus Haute carte ( High Card )**

Le classement d'un jeu contenant moins d'une paire est déterminé par la carte la plus haute.

Exemple: A♠, K♠, 9♦, 6♠, 3♣

**Contrôles du Jeu**

**Deal** — commence le jeu en distribuant les cartes aux joueurs qui ont placé les paris et au croupier. Le bouton Deal est inactif jusqu'à ce qu'une mise minimale, au moins, soit placée dans le cercle des paris.

**Re-Bet** — place la même mise dans le même cercle des paris que précédemment pour la mise initiale. Si vous le souhaitez, vous pourrez modifier ces montants avant de cliquer sur "Deal".

**Clear** — Enlève tous les paris placés sur la table et reverse le montant dans votre compte.

Une fois que vous avez cliqué sur "Deal", ces trois boutons disparaissent et les cartes sont distribuées là où les paris ont été placés. Ensuite, les deux boutons suivants vont apparaître tour à tour pour chaque pari, de droite à gauche.

**Play** — garde la main dans le jeu et place automatiquement le Back Bet (2 fois le pari initial ) dans le cercle des paris (ce montant sera déduit de votre solde de jetons). Le bouton Play s'affichera ensuite pour le pari suivant ou, dans le cas où il s'agirait du dernier pari sur la table, la main du croupier est révélée afin de déterminer si les mains qui ont été conservées gagnent/perdent/égalité.

**Fold** — Termine le jeu sur ce pari et le joueur perd son pari initial. Le bouton Play s'affichera ensuite pour le pari suivant ou, dans le cas où il s'agirait du dernier pari sur la table, la main du croupier est révélée afin de déterminer si les mains qui ont été conservées gagnent/perdent/égalité.